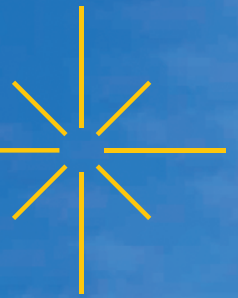


LIG

LIG Defense & Aerospace **의**

**소프트웨어 (SW) 를**

**소개합니다!**



+++

## 미사일시스템체계종합연구소

임베디드

백엔드

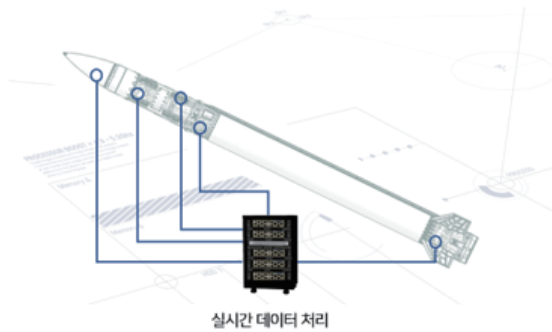
프론트엔드

기타(데이터 분석)

### 임베디드

RTOS(또는 Linux)를 이용한 실시간 데이터 송수신 처리

언어	C/C++
IDE	Windriver Workbench
플랫폼	VxWorks
주요 기술스택	실시간운영체제(RTOS), 실시간데이터 처리



## 프론트엔드

미사일시스템 내외부 연동/통합 데이터 검증용 소프트웨어 개발

언어	C#, C++
IDE	Visual Studio
플랫폼	Windows
주요 기술스택	WPF, MFC



## 기타(데이터 분석)

미사일시스템 연동 데이터 분석 및 분석 모델 생성

언어	Python
IDE	VS Code
플랫폼	내부 인프라(Tensorflow, pyTorch)
주요 기술스택	데이터분석 관련 라이브러리



+++

## 미사일시스템대공체계연구소

임베디드

백엔드

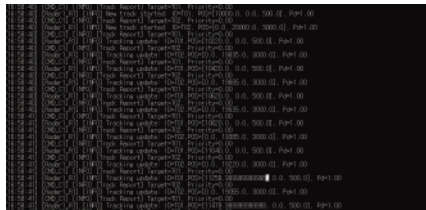
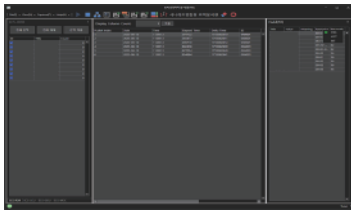
프론트엔드

기타(시모델, 알고리즘, 데이터 분석 등)

### 백엔드

점검장비와 무기체계 간 데이터 수집·처리·저장 및 제어 로직 설계

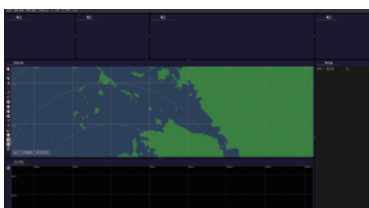
언어	C++, Python, MATLAB
IDE	Visual Studio / VS Code
플랫폼	Window, Linux
주요 기술스택	통신/연동, 데이터 처리, 병렬처리



### 프론트엔드

점검장비 운용자를 위한 UI/UX를 개발하여 실시간 데이터 표시·제어, 상태 모니터링 및 시각화 지원

언어	C#, C++
IDE	Visual Studio / VS Code
플랫폼	Window, Linux
주요 기술스택	UI/UX Framework, 통신/연동, 실시간 데이터 처리



+++

## 미사일시스템핵심기술연구소

임베디드

백엔드

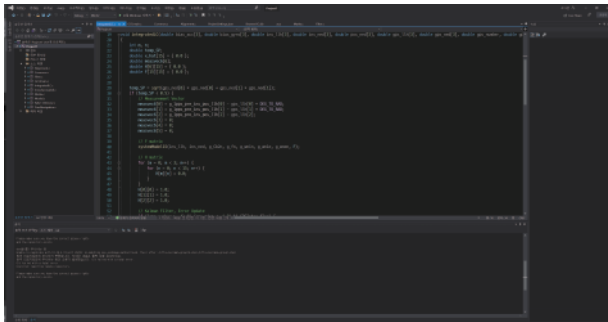
프론트엔드

기타(항법 알고리즘)

### 임베디드

항법 알고리즘을 임베디드 OS에 맞게 구현하는 업무

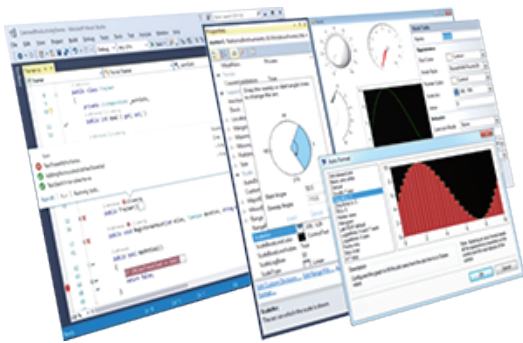
언어	C/C++
IDE	VxWorks Workbench, DSP/BIOS
플랫폼	VxWorks or DSP
주요 기술스택	임베디드 SW 개발 능력



## 백엔드

항법장치의 데이터를 수집하고 점검할 수 있는 GUI SW를 개발

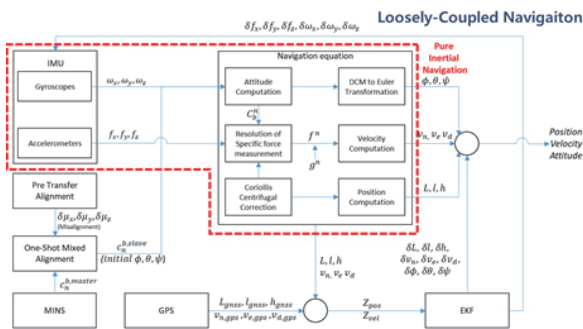
언어	C#
IDE	Visual Studio
플랫폼	Windows
주요 기술스택	통신



## 기타(항법 알고리즘)

각 유도무기에 적합한 항법 알고리즘을 설계, 모델링하여, 시뮬레이션·분석하는 업무

언어	MATLAB
IDE	MATLAB
플랫폼	Windows
주요 기술스택	항법 알고리즘 설계, 모델링, 시뮬레이션, 분석



+++

## 미사일시스템통제기술연구소

임베디드

백엔드

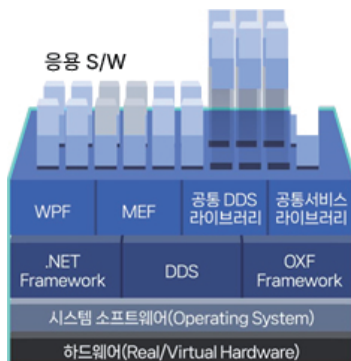
프론트엔드

기타(알고리즘/데이터 분석)

### 백엔드

대공 작전/교전통제 시스템을 위한 실시간 데이터 처리 및 관리

언어	C++
IDE	IBM Rhapsody, Visual Studio
플랫폼	RTOS Linux, Windows
주요 기술스택	DDS, STL, Socket, Git, 신뢰성/보안성 시험



## 백엔드

Architecture Framework 기반 분산 시뮬레이션 네트워크를 통한 교전·공학급 실 체계 모의 시뮬레이션 모의 SW 개발(가상화기술 적용)

언어	C/C++, C#, Python
IDE	Visual Studio
플랫폼	window/linux
주요 기술스택	STL, Boost, Socket, Git, Docker, 서버-데스크탑 가상화, DDS, 신뢰성/보안성 시험

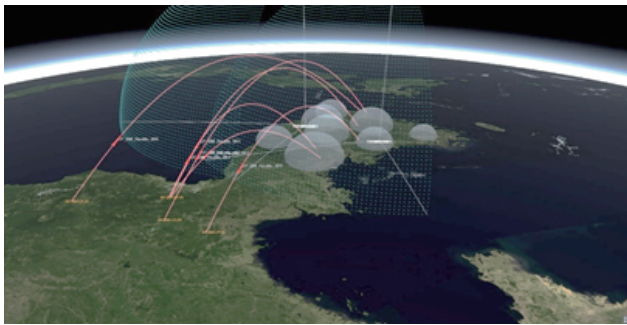
교전·공학급 실 체계 모의 시뮬레이션 시스템 개발(가상화기술 적용)



## 프론트엔드

### 2D/3D 전자지도 기반의 작전/교전통제 UX/UI 개발

언어	C#, C++
IDE	Visual Studio
플랫폼	Windows, Unity
주요 기술스택	Net Framework, WPF, MVVM 패턴, DirectX, Unity, 신뢰성/보안성 시험

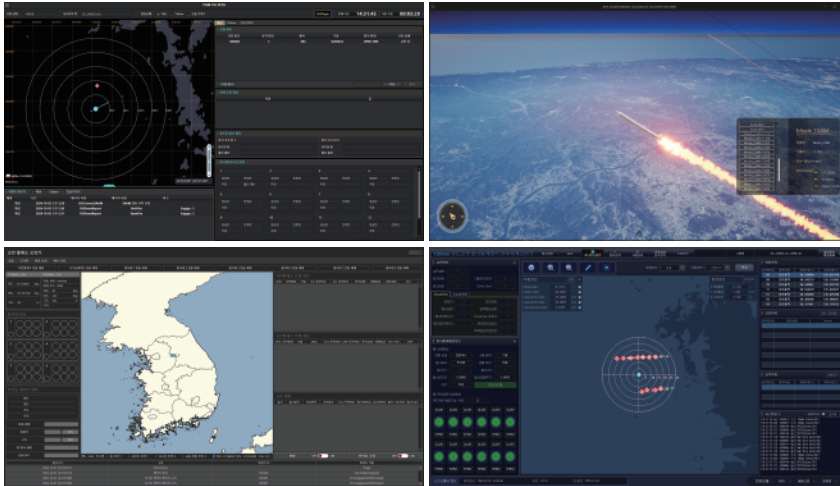


## 프론트엔드

### 실 시간 통합전장상황 통제 및 2차원/3차원 전장 가시화 SW 개발

언어	C/C++, C#, Python, JavaScript
IDE	Visual Studio
플랫폼	window
주요 기술스택	STL, Boost, Socket, Git, Python/C++/Java, REST, 신뢰성/보안성 시험

실 시간 통합전장상황 통제 및 2차원/3차원 전장 가시화 SW 개발



## 기타(알고리즘, 데이터 분석)

- 실시간 네트워크 데이터 캡처링 및 분석 도구 개발
- 교전통제(무기할당 및 위협평가 등) 알고리즘 개발

언어	C++
IDE	IBM Rhapsody, Visual Studio
플랫폼	RTOS Linux, Windows, Npcap
주요 기술스택	DDS, STL, Socket, GUI, Git, 교전통제 알고리즘

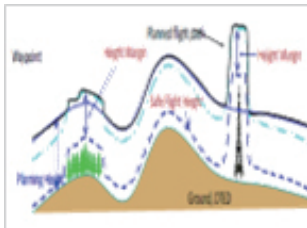


## 기타(알고리즘, 데이터 분석)

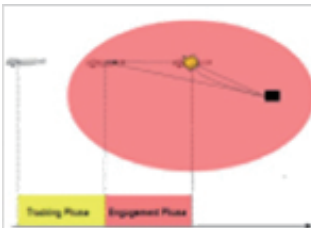
- 다출처 정보 기반, 유도무기체계 임무계획 생성 기법 연구 및 알고리즘 개발 (동역학 모델포함)
- 실시간 데이터 분석 및 실시간 데이터 분석 및 시각화

언어	C/C++, C#, MATLAB, Python, JavaScript
IDE	Visual Studio, MATLAB
플랫폼	window/linux
주요 기술스택	STL, Boost, Socket, Git, 동역학, 유도/조종 알고리즘, 임무계획 알고리즘

### 유도무기체계 임무계획 생성 기법 연구 및 알고리즘 개발



수치지형표고정보기반 동역학 모델 모의



위협/Cost Map 분석 및 산출

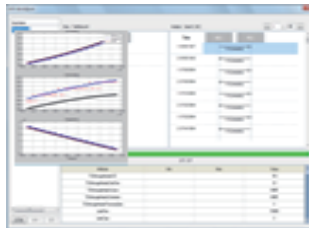


고생존성 유도탄 임무계획 생성

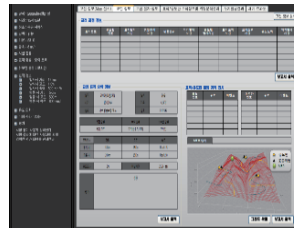
### 실시간 데이터 분석 및 실시간 데이터 분석 및 시각화



시간별 메시지/이벤트 분석



메시지 프로토콜/성능분석



전장효과 분석

+++

## 미사일시스템교전통제연구소

임베디드

백엔드

프론트엔드

기타(시모델/알고리즘/데이터분석)

### 임베디드

함정탐재 유도무기체계 무장통제장비 SW 개발

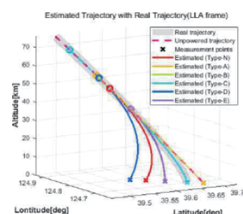
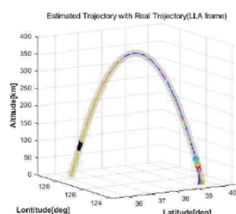
언어	C/C++
IDE	Visual Studio, VS Code
플랫폼	Linux/Window/VxWorks
주요 기술스택	RTOS, 신뢰성시험, 네트워크



### 기타(시모델/알고리즘/데이터 분석)

AI를 활용한 수출용 정밀유도무기 전투 알고리즘 및 응용 소프트웨어 개발

언어	응용 분야별 C/C++ 또는 C#, Python
IDE	Visual Studio, Rhapsody (UML), MATLAB
플랫폼	응용 분야별 MS WPF, Linux, 네트워크 미들웨어(DDS), MATLAB
주요 기술스택	Multi-threading, IPC, TEWA, Realtime application, DDS, Backend/Frontend



+++

## 미사일시스템탐색기연구소

임베디드

백엔드

프론트엔드

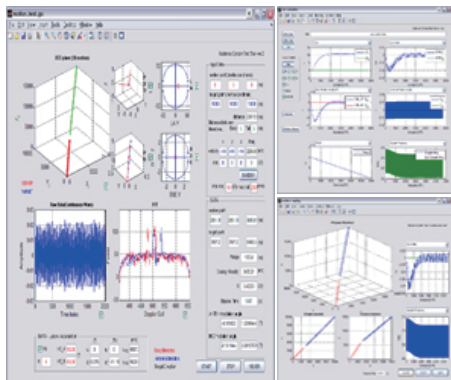
기타

### 임베디드

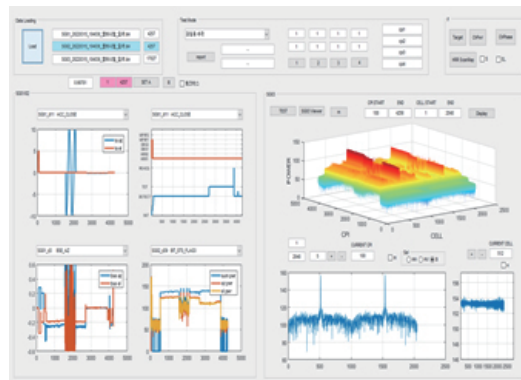
- 초고주파 또는 영상 신호를 실시간 처리하여 표적의 운동 정보를 정밀하게 추출하는 운용 소프트웨어 개발
- 복잡한 전장환경에서도 원하는 표적을 정확하게 찾고, 끝까지 안정적인 추적을 수행하는 탐지/추적 알고리즘 개발

언어	C / C++ / C#
IDE	Visual Studio, Code Composer Studio, Vxworks Workbench
플랫폼	VxWorks, Linux, Window
주요 기술스택	신호처리, RTOS, 신뢰성시험

탐색기 요구분석/시스템설계 SW



탐색기 시험결과 분석 SW



+++

## 해외사업연구소(유도무기)

임베디드

백엔드

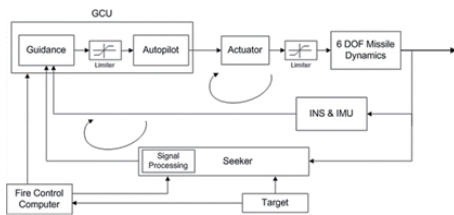
프론트엔드

기타(알고리즘)

### 기타(알고리즘)

유도탄의 성능 및 안정성을 분석하고 교전능력을 극대화하는 유도조종 알고리즘 설계

언어	MATLAB, C
IDE	MATLAB/Simulink, Visual Studio
플랫폼	Window
주요 기술스택	유도기법 설계, 조종기법 설계, 필터 설계



### 기타(알고리즘)

탐지/추적 알고리즘

언어	C/C++, Python, MATLAB
IDE	Visual Studio, VSCode, Matlab, VxWorks Workbench
플랫폼	Windows, Linux, RT Linux
주요 기술스택	영상처리, 탐지 추적알고리즘 개발, AI 모델 개발, 실시간 임베디드 SW



+++

# C4I연구소

임베디드

백엔드

프론트엔드

기타(AI 모델/알고리즘)

## 임베디드

임베디드 프로세서 상에 통신 프로토콜 기능 구현

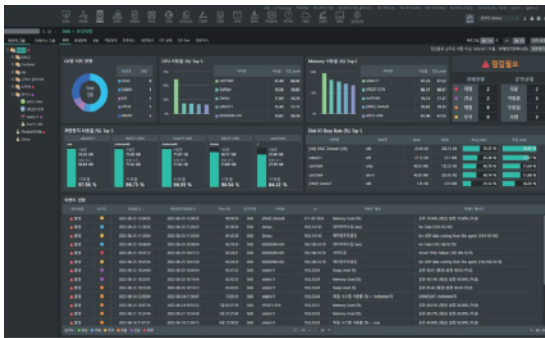
언어	C/C++
IDE	Visual Studio
플랫폼	Linux/Windows
주요 기술스택	네트워크 프로토콜, RTOS, 신뢰성 시험



## 백엔드

### MLOps 플랫폼 기술 개발

언어	Java, Python
IDE	VS Code, Kubeflow
플랫폼	Linux, Windows
주요 기술스택	Docker, k8s, Grafana, Prometheus, PostgreSQL, 실시간 통신/데이터 처리



## 프론트엔드

### 전장상황 시뮬레이터 및 상황도 전시를 위한 UI/UX 개발

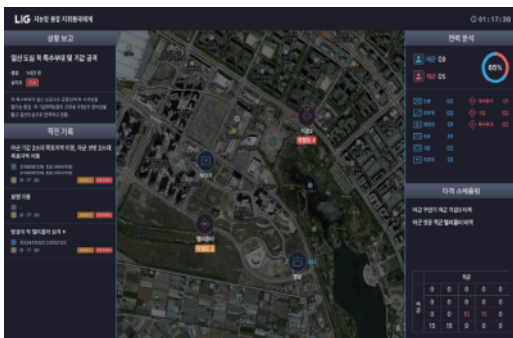
언어	C++, C#
IDE	Unity, VS Code
플랫폼	Linux, Windows
주요 기술스택	Unity3D, DBMS, 실시간 통신/데이터 처리 네트워크



## 기타(AI모델/알고리즘)

실시간 전역상황 인지 및 위협평가, 의사결정지원 AI 모델 개발

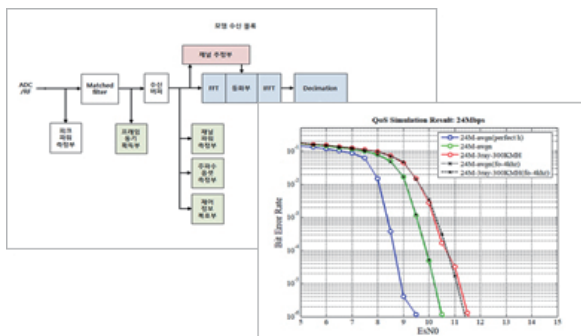
언어	Python, C, C++
IDE	VS Code, Pycharm, Visual Studio, Jupyter lab
플랫폼	PyTorch, Tensorflow
주요 기술스택	transformer기반 모델, LLM, 타격 스케줄링 알고리즘, 전투대응 알고리즘



## 기타(AI모델/알고리즘)

무선통신시스템의 Layer 1/2/3/4 계층 알고리즘 설계 및 성능 최적화

언어	C/C++
IDE	MATLAB/OPNET/QualNet/NS-3
플랫폼	Linux/Windows
주요 기술스택	웨이브폼 설계, 무선자원할당, 네트워크 경로 관리, 토폴로지 관리, 흐름제어



+++

## 전자기전연구소

임베디드

백엔드

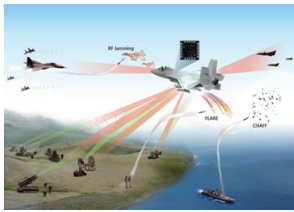
프론트엔드

기타(AI 모델)

### 임베디드

RTOS(또는 Linux)를 이용하여 장치 제어 및 전자기전 신호처리/핵심 알고리즘 수행

언어	C/C++
IDE	Windriver Workbench, VITIS
플랫폼	VxWorks, Peta Linux
주요 기술스택	RTOS, 신호처리, HW 인터페이스(PCI 등), 신뢰성시험



### 백엔드

네트워크를 통한 체계 통합 운용 및 대량의 전자기전 데이터 고속 처리/분석

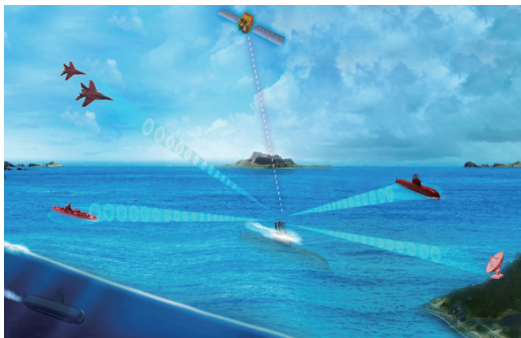
언어	C++
IDE	Visual Studio, VS Code
플랫폼	Windows, Linux, Docker
주요 기술스택	데이터베이스, 네트워크, 신뢰성 시험



## 프론트엔드

전자기전 체계 및 분석 도구 UI 개발

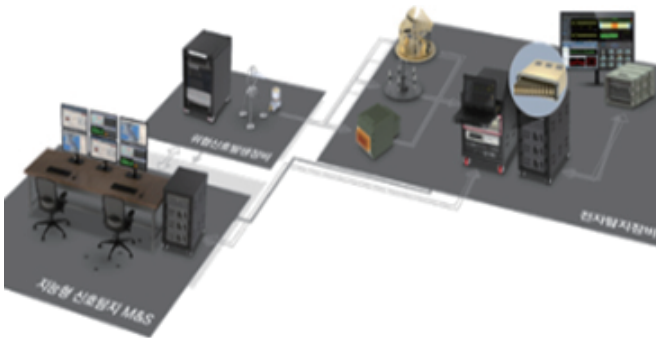
언어	C#
IDE	Visual Studio/VS Code/Git
플랫폼	Windows
주요 기술스택	WPF



## 기타(AI 모델)

전자기전 신호 식별, 미약신호 탐지 등을 위한 AI 모델 개발

언어	Python, C/C++
IDE	VS Code
플랫폼	Tensorflow, PyTorch, Docker
주요 기술스택	MATLAB, CUDA, MLOps, 온디바이스AI, 신호처리(영상)



+++

# 레이다연구소

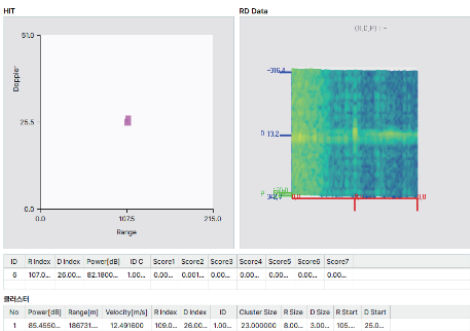
- 임베디드
- 백엔드
- 프론트엔드
- 기타(AI 모델)

## 임베디드

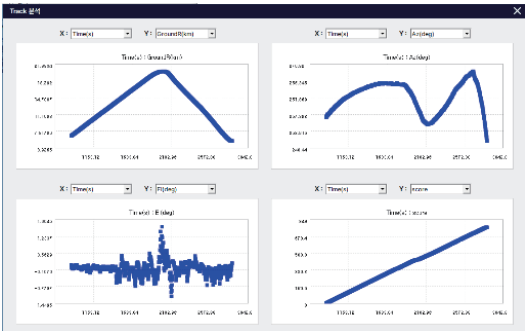
고속 대용량 병렬 신호/데이터 처리 SW 개발

언어	C/C++(활용 Lib. Intel IPP, MKL, CUDA)
IDE	VI(VIM), Eclipse, VSCode
플랫폼	OS(Linux, VxWorks), HW(고성능 서버급 Intel CPU)
주요 기술스택	RTOS, Network, 수학라이브러리 환경하 고속 대용량 수치연산 병렬처리

신호처리 성능 분석SW



데이터처리 성능 분석SW

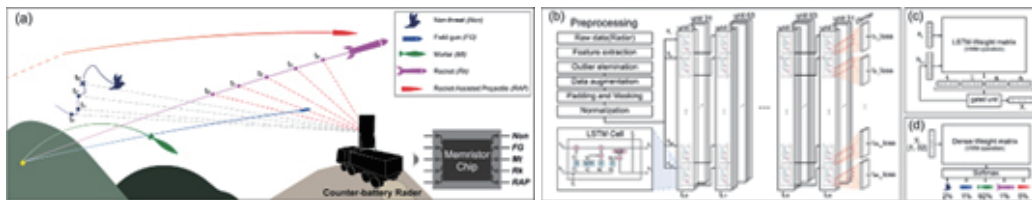


## 기타(AI 모델)

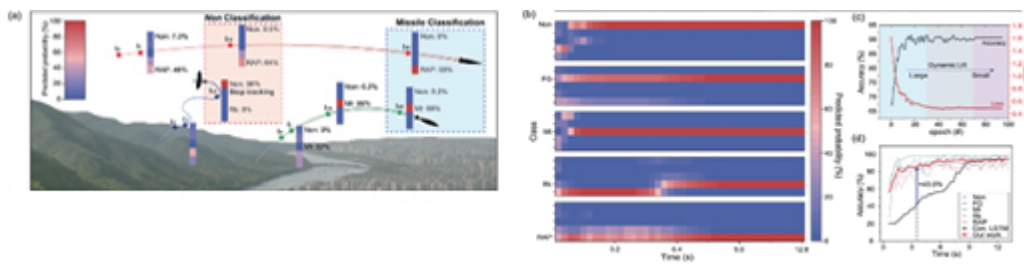
AI 활용 전자파 신호검출, AI 활용 표적 식별, AI 활용 상황인지 및 최적 파라미터 설정

언어	Python, C/C++
IDE	Pytorch, Tensorflow, Cuda
플랫폼	Linux
주요 기술스택	AI 활용 응용 모델 개발, Data 부족시 인공지능 모델 개발

표적 식별 AI 모델



표적 식별 분석 SW



+++

## 사이버전자전연구소

임베디드

백엔드

프론트엔드

기타(서버 운용 SW개발)

### 기타(서버 운용 SW 개발)

사이버와 전자전의 융합을 위한 통합 기술 기반 SW 개발

언어	C/C++/MATLAB
IDE	Qt 등
플랫폼	Linux 계열, Windows 계열
주요 기술스택	무기체계 기술보호 기술 개발 블라인드 통신신호 분석 기술 개발

+++

## 해양연구소

임베디드

백엔드

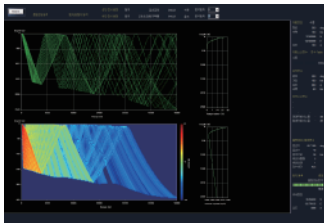
프론트엔드

기타(AI모델, 알고리즘, 데이터 분석 등)

### 임베디드

고정밀/고속 음향탐지 신호처리

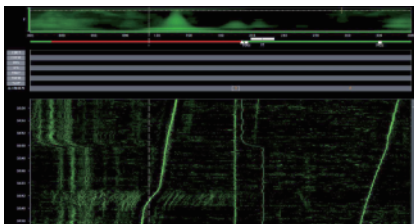
언어	C/C++
IDE	Visual Studio/Eclipse/Workbench
플랫폼	VxWorks, Linux
주요 기술스택	RTOS



### 백엔드

신호처리 및 통제기능 처리

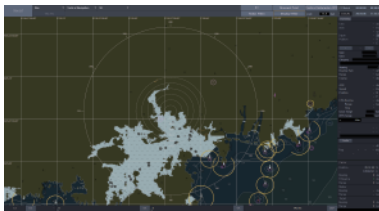
언어	C/C++/C#/Python
IDE	Visual Studio/VS Code/Git
플랫폼	Windows/Linux
주요 기술스택	FFT, Kalman Filter, Docker, 네트워크



## 프론트엔드

함정 전투체계 및 통합지휘통제 UI/UX 개발

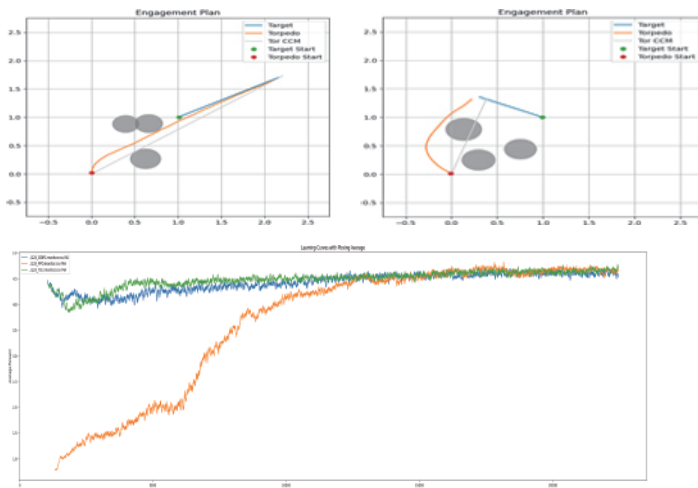
언어	C++/C#
IDE	Visual Studio/VS Code
플랫폼	Windows/Linux
주요 기술스택	WPF, HTML5



## 기타(AI 모델/알고리즘/데이터 분석)

자동 표적식별/추적/융합 및 분석, 교전계획산출, 기만전술산출

언어	C/C++/C#/Python
IDE	Visual Studio/Eclipse/MATLAB/Jupyter Hub
플랫폼	Windows/Linux/pyTorch/Tensor Flow
주요 기술스택	CNN, GNN, DRL, MARL,



+++

## M&S팀

임베디드

백엔드

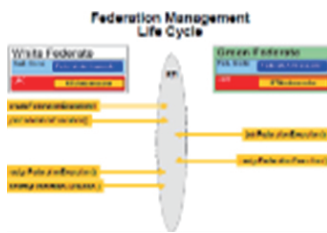
프론트엔드

기타

### 백엔드

무기체계 모의 알고리즘 구동

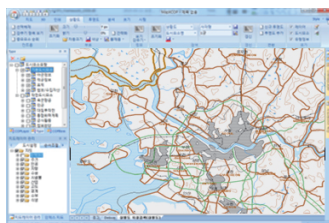
언어	C++
IDE	VS Code
플랫폼	Linux
주요 기술스택	DEVS(이산사건명세), 통신/연동(HLA/RTI, C4I)



### 프론트엔드

전장상황 전시 및 모의 명령 입력

언어	C#, C++
IDE	Visual Studio
플랫폼	Windows
주요 기술스택	UI, 상황도



+++

## 항공전자연구소

임베디드

백엔드

프론트엔드

기타(비행제어, 인공지능)

### 임베디드

항공기에 장착되는 항전장비 실시간 제어

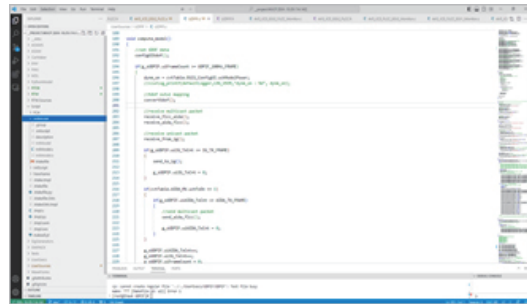
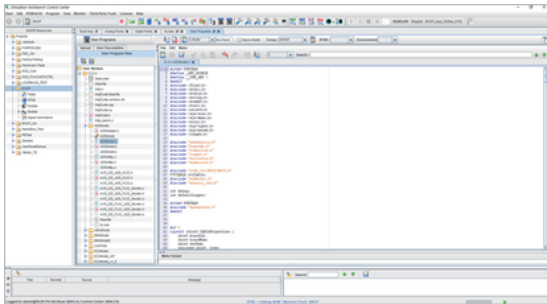
언어	C, C++
IDE	Windriver Workbench, Code Composer Studio
플랫폼	VxWorks, VxWorks HVP, Linux, TI RTOS, Non-OS
주요 기술스택	RTOS 기반 응용 SW 및 프레임워크 설계, 실시간 시스템 제어, 실시간 task 스케줄링, 실시간 데이터 통신(MIL-STD-1553B, ARINC-429, CAN 등), 다중화 설계, 항법 연산 알고리즘, SW 신뢰성 시험



## 백엔드

### 항공기 탑재용 소프트웨어 아키텍처 설계 및 프레임워크 개발

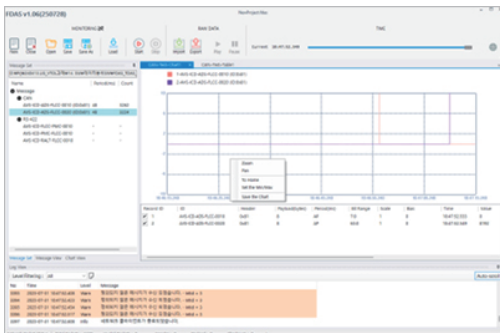
언어	C, C++
IDE	Visual Studio, VS Code, Windriver Workbench
플랫폼	RTOS
주요 기술스택	임베디드 소프트웨어 프레임워크, FACE 아키텍처, DDS, ARINC-653



## 프론트엔드

### 조종석에 탑재된 디스플레이 장비를 통해 항전장비를 제어하기 위한 HMI 소프트웨어 개발

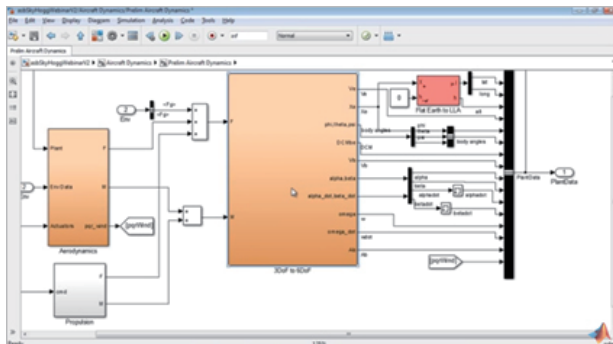
언어	C, C++, C#
IDE	Windriver Workbench, Visual Studio, VS Code
플랫폼	RTOS, Windows
주요 기술스택	2D/3D 전자지도, Qt, HMI 설계



## 기타(비행제어, 인공지능 등)

무인항공기 자율 임무 제어, 자율 비행 제어

언어	C, C++, Python
IDE	VS Code, Matlab/Simulink
플랫폼	Windows, Linux, VxWorks, TensorFlow, PyTorch
주요 기술스택	Perception, Cognition, Decision, Act, 온보드 경량 AI



+++

## 무인플랫폼연구소

임베디드

백엔드

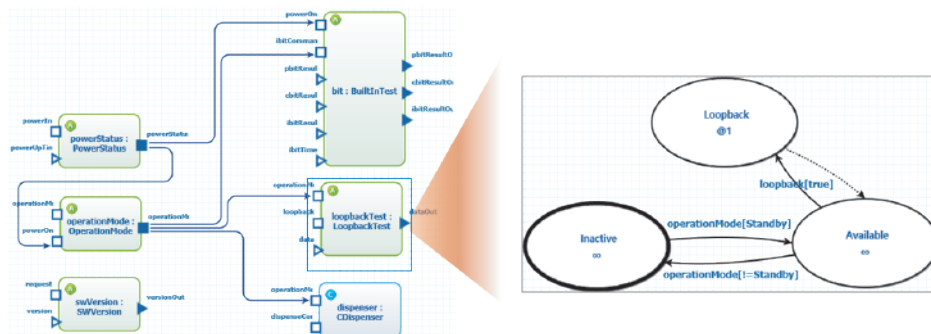
프론트엔드

기타

### 백엔드

무인체계를 모의하기 위한 탑재장비 실시간 모델

언어	C, C++
IDE	Visual Studio, Visual Studio Code, MATLAB/Simulink
플랫폼	RTOS(VxWorks, RT-Linux)
주요 기술스택	RTOS 기반의 탑재 SW 모델 설계, 실시간 Task 스케줄링, 탑재장비 기능 분석 설계, 실시간 데이터 통신(MIL-STD-1553B, CAN, ARINC 429/664), 상용 시험환경 솔루션 사용, HILS 구성용 시스템 동역학 모델 분석



## 프론트엔드

무인체계 검증환경을 운용하고 분석하기 위한 GUI

언어	C#(WPF), C++(MFC)
IDE	Visual Studio
플랫폼	Windows
주요 기술스택	윈도우 OS 기반의 GUI 모델 패널 개발, 모델 제어 및 상태 가시화, 실시간 모델 인터페이스 연동 설계, 데이터 저장/분석 도구 설계, 시험환경 운용 SW 개발



+++

## 광정보융합연구소

임베디드

백엔드

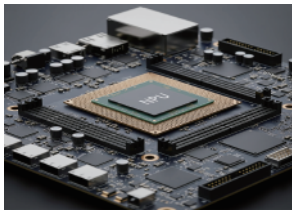
프론트엔드

기타(AI모델, 알고리즘)

### 임베디드

Bare-metal 및 Real-time OS 기반 SW개발

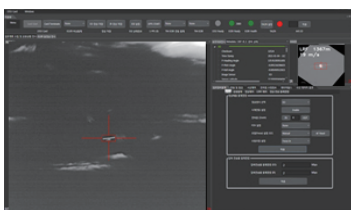
언어	C/C++, Python, C#
IDE	Visual Studio, Visual Studio Code, Eclipse
플랫폼	Windows, Linux
주요 기술스택	크로스컴파일, Yocto 및 Real-time Linux, RTOS 등



### 백엔드/프론트엔드

HMI, 모의기 개발 및 체계 연동

언어	C/C++, C#
IDE	Visual Studio, Visual Studio Code
플랫폼	Windows, Linux
주요 기술스택	WPF, QT, 통신/네트워크 프로그래밍, 표준화 등



## 기타(AI모델)

영상처리 및 최신 딥러닝 관련 연구개발

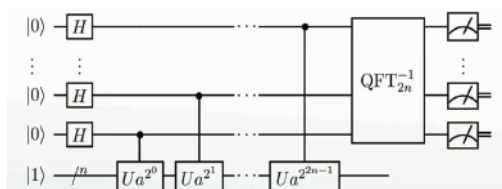
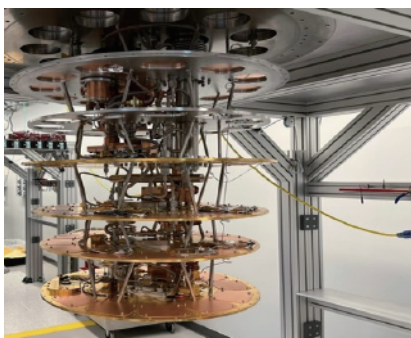
언어	C/C++, Python, C#, MATLAB, Julia
IDE	Visual Studio, Visual Studio Code, Eclipse
플랫폼	Windows, Linux
주요 기술스택	컴퓨터비전, 멀티모달, On-Device AI, 생성형AI 등



## 기타(알고리즘)

신호처리 및 양자기술 관련 연구개발

언어	C/C++, Python, C#, MATLAB, Julia
IDE	Visual Studio, Visual Studio Code, Eclipse
플랫폼	Windows, Linux
주요 기술스택	신호처리, 확률통계, Convex 최적화, 양자AI 등





## 프론트엔드

지상시스템 운용자를 위한 UI/UX 개발 (위성궤도 및 신호처리 결과 시각화, 장비별 상태 모니터링, 기능 제어 등)

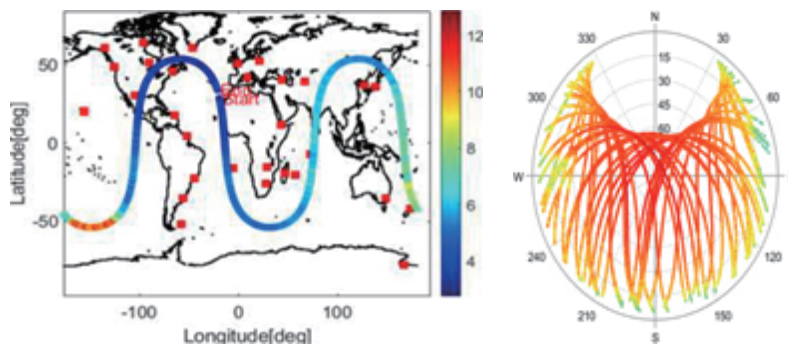
언어	C/C++, C#
IDE	Visual Studio/VS Code/Eclipse/Git
플랫폼	Windows/Linux
주요 기술스택	우주항공 및 소프트웨어 전공 지식, C++ / C# 기반 개발 능력



## 기타(위성항법)

위성항법 탑재체, 지상시스템, 수신기 개발에 필요한 알고리즘 및 신호처리 SW 개발

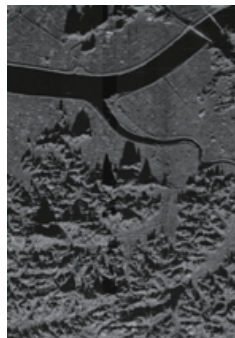
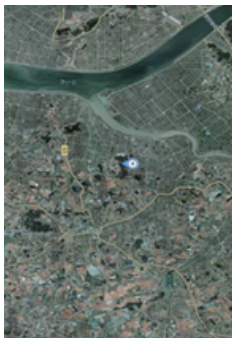
언어	C/C++
IDE	Visual Studio/Git
플랫폼	Windows/Linux
주요 기술스택	위성항법 전공지식, MATLAB, Docker



## 기타(위성SAR)

위성 탑재체 운용 및 고해상 영상형성 SW 개발

언어	C/C++
IDE	Visual Studio
플랫폼	Linux/RTOS
주요 기술스택	탑재체 운용제어, SAR 신호처리



+++

## 정지궤도위성개발단

임베디드

백엔드

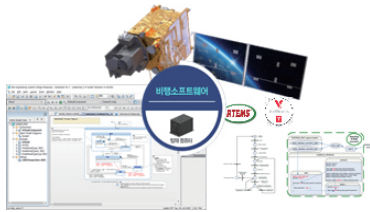
프론트엔드

기타(데이터 분석 SW 개발)

### 임베디드

RTOS를 이용한 위성탑재컴퓨터 탑재용 위성 비행소프트웨어 개발

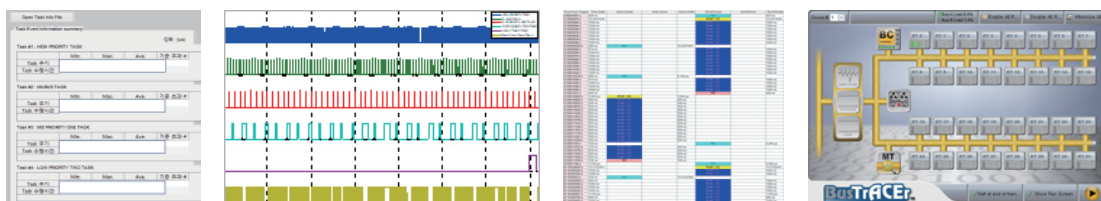
언어	C/C++
IDE	Eclipse, Visual Studio
플랫폼	VxWorks, RTEMS
주요 기술스택	RTOS, SW 신뢰성 시험, 통신 인터페이스(1553B, PCI, Spacewire, CAN 등)



### 기타(데이터 분석 SW 개발)

개발 임베디드 SW의 검증을 위한 데이터 분석 소프트웨어 개발

언어	Python, Matlab, C/C++
IDE	Visual Studio/VS Code
플랫폼	Window
주요 기술스택	파일 입출력, 통신 인터페이스(TCP/IP, UDP/IP 등)



+++

## 복합무인통제연구소

임베디드

백엔드

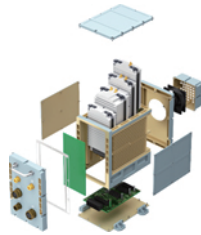
프론트엔드

기타

### 임베디드

외부조종기/노브/스위치 신호처리 및 무인시스템 실시간 통제 소프트웨어 개발

언어	C++
IDE	Visual Studio
플랫폼	VxWorks, RT Linux
주요 기술스택	RTOS, 태스크 설계/스케줄링, 신뢰성시험



### 임베디드

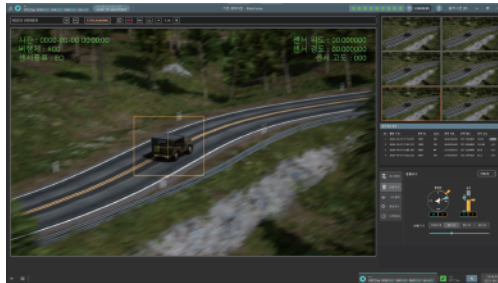
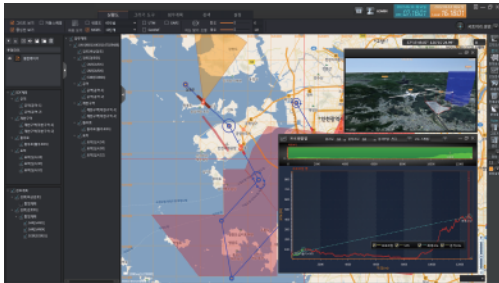
지상무인플랫폼, 착용로봇, 휴머노이드 등 로봇 센서신호처리 및 하위 제어 SW

언어	C/C++
IDE	Visual Studio, VS Code
플랫폼	Linux, RTOS, Non-OS
주요 기술스택	시스템 동역학, 모터 구동 제어, 센서신호처리, RTOS, 통신 인터페이스



## 프론트엔드

언어	JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, C#, XAML, C++, python
IDE	VS Code, Visual Studio, python, unity
플랫폼	Linux, Windows
주요 기술스택	WPF, Blazor, React, UX디자인, 3D지도(CesiumJS), Unreal Engine 군집 관리 UI/UX 디자인, 군집위성 임무계획 자동화, 군집위성 비행역학, 군집위성 자원/관리 및 모니터링, 군집위성 표준화 플랫폼, SAR/EO 영상처리, SAR/EO 표준영상 병렬처리 기술



## 백엔드

무인시스템 통제 서비스를 위한 프레임워크 및 서비스 개발

언어	C#, Python
IDE	Visual Studio, VS Code
플랫폼	Linux, Windows
주요 기술스택	DDS, ROS2, STANAG-4586/7023, MAVLink, MPEG-TS, MISB, UCS, Git, 컨테이너(Docker), MSSQL



## 기타 (AI모델)

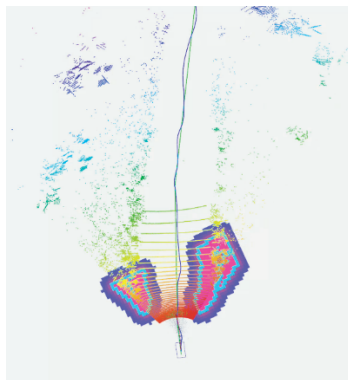
무인 시스템용 자율임무를 위한 AI 모델 개발 및 최적화

언어	Python, C++
IDE	VS Code
플랫폼	Linux
주요 기술스택	Pytorch, Tensorflow, HuggingFace, DeepSpeed, Ollama, vLLM

## 기타 (무인자율제어 SW)

지상무인플랫폼의 딥러닝 기반 객체탐지, 자율제어, 군집제어 알고리즘 개발

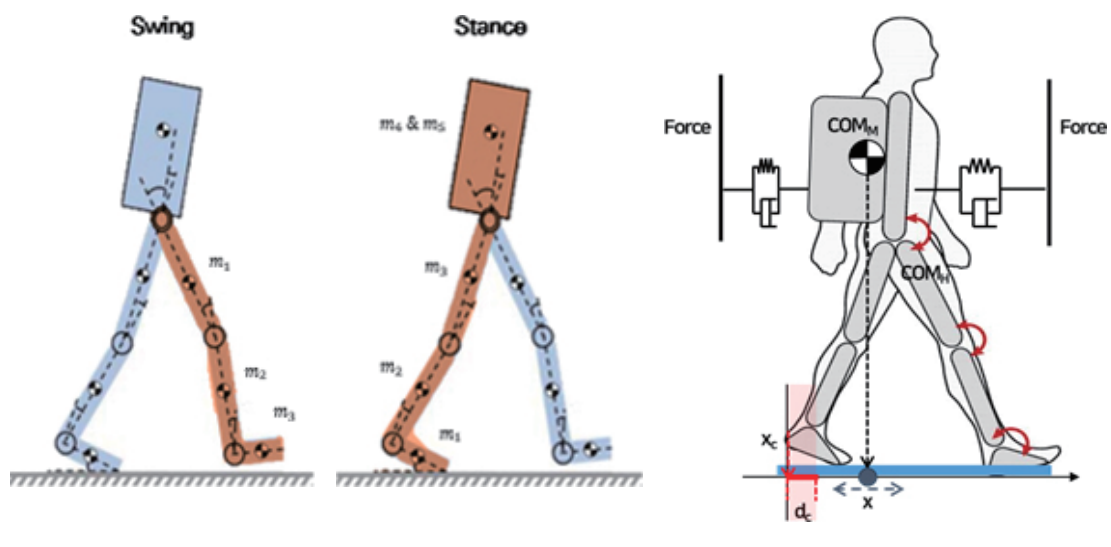
언어	C/C++, Python
IDE	Visual Studio, VS Code, MATLAB/SIMULINK
플랫폼	Windows, Linux
주요 기술스택	Perception, SLAM, Path Planning, ROS, C++17, Software Architecture, 분산 데이터 처리(DDS), Pytorch, CUDA/cuDNN, docker, Physical AI(System1, System2), MLOps, HuggingFace



## 기타 (로봇시스템 SW)

AI 기반 다물체 동역학 제어 알고리즘 개발

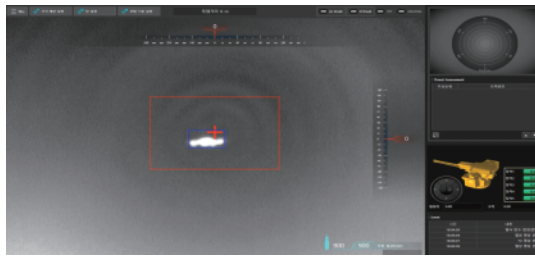
언어	C/C++, Python
IDE	Visual Studio, VS Code, MATLAB/SIMULINK
플랫폼	Windows, Linux
주요 기술스택	ROS, 기구학, 동역학, Reinforcement Learning



## 기타 (무장/임무장비 SW)

무장/임무장비 연동 및 통제 기술

언어	C#, Python
IDE	Visual Studio, VS Code
플랫폼	Windows, Linux
주요 기술스택	모듈(객체인식, 자세안정화, 사격통제) 간 데이터 처리/분석, 통신 인터페이스



## 기타 (MUM-T 운용 SW)

유무인 체계 통합 운용을 위한 SW 개발

언어	C++, C#
IDE	VS Code, Visual Studio
플랫폼	Linux, Windows
주요 기술스택	C++17, C# .NET 8, DDS Middleware, WPF, System Architecture, Interoperability



+++

## 스마트정보체계단

임베디드

백엔드

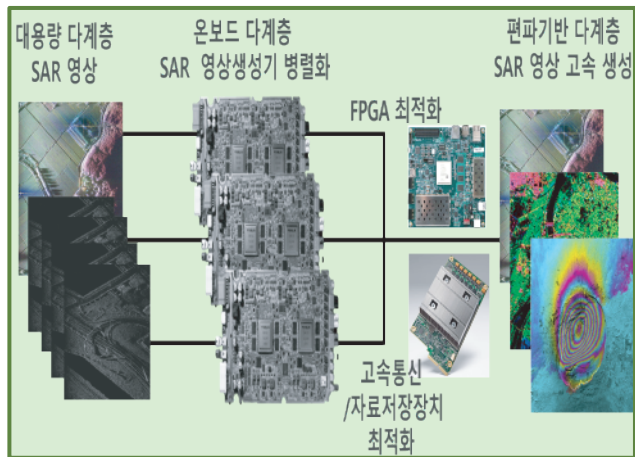
프론트엔드

기타(AI 모델)

### 임베디드

영상/신호 정보 융합 등 AI 모델을 활용한 서버/엣지 시스템 적용 기술

언어	C++, Python, C#
IDE	Visual Studio, VS Code
플랫폼	Windows, Linux
주요 기술스택	AI 경량화, 최적화 및 배포 패키징 기술



## 백엔드

영상/신호 정보 융합 등 서비스를 위한 AI 아키텍처 설계/개발 및 MLOps 플랫폼

언어	C++, Python, C#
IDE	Visual Studio, VS Code
플랫폼	Windows, Linux
주요 기술스택	AI 프레임워크, MLOps플랫폼



## 프론트엔드

영상/신호 정보 융합 등 서비스를 위한 응용SW 개발 및 서비스 구축

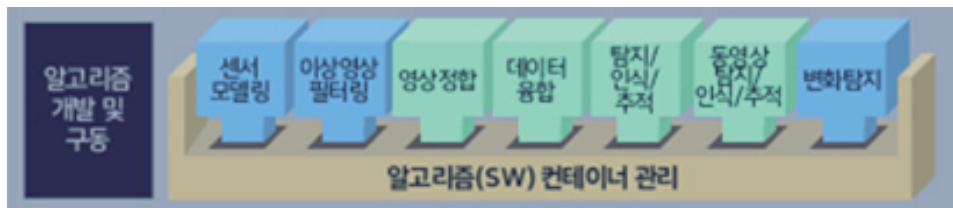
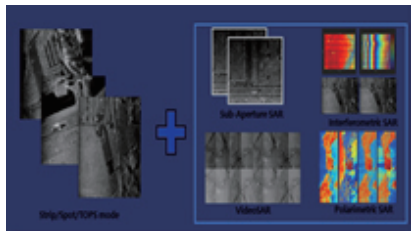
언어	C++, Python, C#
IDE	Visual Studio, VS Code
플랫폼	Windows, Linux
주요 기술스택	SW 설계/개발, 객체지향 프로그래밍



## 기타(AI모델)

영상/신호 정보 융합 등 AI 모델 개발 및 활용

언어	C++, Python, C#
IDE	Visual Studio, VS Code
플랫폼	Windows, Linux
주요 기술스택	영상/신호 정보 융합 등 데이터 처리/분석, AI 모델 개발 및 활용



+++

## SW검증팀

임베디드

백엔드

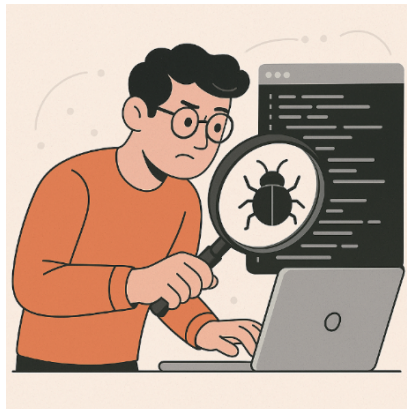
프론트엔드

기타(SW 테스트)

### 기타(SW 테스트)

#### SW 정적 및 동적 테스트

언어	C, C++, C#, JAVA 등
IDE	VisualStudio, GCC, Workbench, CCS 등
플랫폼	Windows, Linux, Vxworks 등
주요 기술스택	설계기법 및 테스트 이론, ISO 29119/25010, 테스트 자동화



+++

# IPS연구소

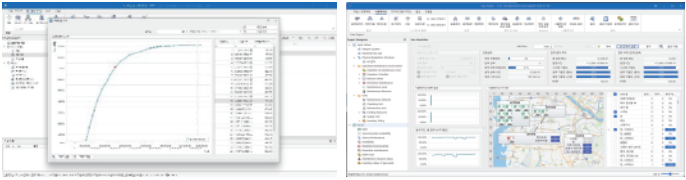
- 임베디드
- 백엔드
- 프론트엔드
- 기타(시뮬레이션 및 SW 개발)

## 기타(시뮬레이션 및 SW 개발)

- 무기체계의 효과적 수명주기관리를 위한 소프트웨어 개발
- 정량적/과학적 군수지원소요 분석과 최적의 운영유지관리를 위한 시뮬레이션 및 소프트웨어 개발

언어	C/C++/C#/Python
IDE	Visual Studio, MATLAB, VS-Code
플랫폼	Window, Web, PyTorch
주요 기술스택	Python API, LLM

RAM-C 소프트웨어



운영유지관리 소프트웨어



CBM+/PHM 소프트웨어



교육훈련/원격정비 체계 소프트웨어

